Relatório do jogo Toró

Grupo: Giovanni Milan Câmara Pinto, Pedro Henrique Santos dos Reis, Sandro Ricardo Magalhães Filho.

O jogo Toró é jogado em duplas, onde os jogadores precisam atravessar o tabuleiro, tendo a escola como a casa inicial e o condomínio como a casa final. O jogo foi bastante divertido e possui boas mecânicas na parte de obtenção de materiais e construção de equipamentos. No entanto, à medida que se avança de nível, torna-se mais difícil produzir equipamentos que oferecem pouco benefício, já que consomem muitos materiais e proporcionam pouca proteção. Isso faz com que seja mais vantajoso ficar sem nenhum equipamento e depender apenas da sorte ao lançar o dado.

Outro problema está na regra que diz que, caso os jogadores não tenham equipamentos suficientes para sobreviver à inundação, é necessário lançar o dado novamente. Este número deve ser maior do que a força da inundação. No entanto, as regras não especificam o que acontece se o número tirado logo em seguida for igual ao da força da inundação, o que pode gerar confusão durante o jogo.

Uma parte muito interessante do jogo é o fato de ser cooperativo e jogado em duplas, o que o torna divertido e proporciona dinâmicas interessantes para os jogadores. Contudo, é importante revisar e esclarecer as regras para evitar ambiguidades e garantir uma experiência de jogo mais fluída e agradável.